



PREFEITURA DE
PORECATU

**SECRETARIA DE
CULTURA E TURISMO**



Projeto: "Raízes de Porecatu: Transformando Memórias em Souvenirs Culturais"

1. Introdução:

Este projeto propõe a criação de souvenirs que reflitam a rica história e cultura de Porecatu, com base nas memórias e histórias contadas por professores aposentados, professores na ativa, envolvendo os alunos das escolas municipais, estaduais, e particulares. O projeto culminará na escolha de um desenho, promovendo a valorização do patrimônio imaterial da cidade.

2. Objetivos:

Objetivo Geral: Desenvolver souvenirs representativos da história de Porecatu, baseados em narrativas locais, através da colaboração de alunos, professores e comunidade, culminando em uma escolha que premiará as melhores criações.

Objetivos Específicos:

Registrar e preservar histórias locais narradas por professores aposentados, professores na ativa e membros da comunidade.

Estimular a criatividade e o engajamento dos alunos na transformação dessas histórias em produtos culturais.

Promover uma concurso para selecionar e premiar os melhores desenhos

Fomentar o turismo cultural e a economia local por meio da venda dos souvenirs.

Incentivar a integração intergeracional e o fortalecimento da identidade cultural local.

3. Justificativa:

Porecatu possui uma rica história que merece ser preservada e celebrada. Ao registrar memórias locais e transformá-las em souvenirs, o projeto promove a educação patrimonial, estimula a criatividade dos alunos e contribui para o desenvolvimento econômico da cidade. A participação de professores e



membros da comunidade assegura a autenticidade cultural dos produtos desenvolvidos.

4. Desenvolvimento do Projeto:

Fase 1: Coleta de Histórias

Realização de encontros com professores aposentados, professores na ativa e para a contação de histórias.

Responsáveis: Professores, e equipe de coordenação do projeto.

Fase 2: Oficinas de Criação

Realização de oficinas de arte, design e artesanato, onde os alunos desenvolverão protótipos de desenhos inspirados nas histórias coletadas.

Responsáveis: Professores de Artes e profissionais convidados.

Fase 3: Escolha da criação

Cada escola irá apresentar 3 (três) projetos para concorrer.

Os projetos serão escolhidos através das mídias sociais, pelo site da prefeitura e outros meios sociais.

A apresentação dos projetos será feita na abertura do XVIII Festival de Inverno, iniciando o período de votação que se estenderá até dia 20 de Julho, a divulgação do resultado será no dia 26, no encerramento do JAMPS

Responsáveis: Comissão organizadora do concurso e assessoria de comunicação do município.

Fase 4: Premiação

Será premiada a Escola que terá o desenho escolhido

A escola que terá seu desenho escolhido pelo público será premiada com uma viagem à Curitiba para 42 pessoas.

Fase 5: Apresentação, Produção e Comercialização

Apresentação Oficial será no desfile de 7 de setembro, juntamente com a produção dos souvenirs e lançamento dos produtos .

Responsáveis: Secretaria de Cultura, Secretaria de Educação, Casa do Artesanato e parceiros locais.



5. Avaliação:

Avaliação contínua com feedback de alunos, professores e comunidade.

Análise do impacto dos souvenirs na valorização cultural e no turismo local.

Relatório final com resultados e aprendizados do projeto.

6. Resultados Esperados:

Preservação e valorização das memórias e histórias locais de Porecatu.

Criação de souvenirs que reflitam a identidade cultural da cidade.

Estímulo ao desenvolvimento criativo e artístico dos alunos.

Fortalecimento do turismo cultural e da economia local.

Maior integração e valorização da comunidade escolar com a história local.

Este projeto se propõe a ser uma ponte entre o passado e o presente de Porecatu, resgatando memórias e transformando-as em produtos culturais que contam a história da cidade para futuros visitantes e gerações.